

SCHOCK

MEISTER



Das Schocken ist ein Würfelspiel. Gespielt wird mit 3 Würfeln und 13 Deckel.

Das KO – Spielsystem

1. Spielrunde

- Jeder Spieler erhält **3 Chips und 2 Lebensbändchen**
- Es werden 2 Hälften gespielt.
- Im Notfall (Zeitlimit droht überschritten zu werden) wird auf scharfes Spiel umgestellt.
- Scharfes Spiel heißt nur noch eine Hälfte wird gespielt.
- Hat der Spieler ein Spiel verloren, so wird ein Lebensbändchen, vom Schiedsrichter durchtrennt und nimmt mit einem Bändchen an der Trostrunde teil.

2. Spielrunde

- Jeder Spieler erhält **2 Chips**.
- Hat der Spieler ein Spiel verloren, so wird ein Lebensbändchen, vom Schiedsrichter durchtrennt und nimmt mit einem Bändchen an der Trostrunde teil.

Trostrunde

- Jeder Spieler erhält **2 Chips**.
- Der Final-Tisch der Trostrunde spielt sich zurück in die Hauptrunde!

Wer kommt weiter

- Bei 4 Spieler am Tisch, scheiden immer 2 Spieler aus
- Bei 3 Spieler am Tisch, scheidet nur 1 Spieler aus
- Das gilt für die Haupt- und Trostrunde



SVW INNOVATIONSCUP

